

## SÉRIE MONDIALE DE COURSES AVENTURE RÈGLEMENTS SPORTIFS EN FRANÇAIS.

Version 1.8 - January 2024.

- 1. Avant la course.** Les équipes doivent se conformer à toutes les procédures d'inscription, à toutes les vérifications d'équipements et de compétences. Elles doivent assister à toutes les réunions et rassemblements obligatoires selon le calendrier établi par l'organisateur.
- 2. Équipement.** Les équipes et les athlètes doivent être munis de l'équipement obligatoire décrit dans *AR World Series Mandatory Equipment List* (liste d'équipement obligatoire de la Série mondiale) ainsi que tous les articles spécifiques à la course elle-même demandés par l'organisateur.
- 3. Parcours de course.** Les équipes doivent compléter le parcours de la course comme indiqué dans le livre de parcours et les cartes, traversant les points de contrôle (CP) et les zones de transition (TA), par discipline de course spécifiés, en utilisant les cartes fournies par l'organisateur. La première équipe à terminer l'événement, ayant respecté toutes les règles, et compte tenu de toutes les pénalités, seront considérées comme étant l'équipe gagnante.
- 4. L'équipe.** Les équipes doivent se déplacer et compléter le parcours ensemble, sans substitution, de façon que les membres de l'équipe soient assez proches les uns des autres pour se voir et communiquer verbalement entre eux.
- 5. Soutien/ Assistance.** Les équipes ne peuvent pas recevoir d'assistance non autorisée liée à la course pendant la course.
- 6. Urgences médicales et communications.** Toute équipe qui rencontre une situation d'urgence médicale ou de personne en péril, que ce soit au sein de leur équipe ou d'une autre, ou une à l'extérieur de l'événement, doit s'arrêter pour prêter assistance.
- 7. Environnement.** Les équipes doivent traiter l'environnement et le paysage du parcours avec respect et laisser un minimum de traces de leur passage.
- 8. Conduite.** Les athlètes doivent se comporter de façon respectueuse en tout occasion, sans tricherie, comportement ou langage abusif, ni violence.
- 9. Substances interdites.** Les sportifs ne peuvent pas utiliser de substances ou méthodes interdites telles que spécifiées dans le Code mondial antidopage.
- 10. Sanctions.** Les équipes qui ne terminent pas la course selon les directives et en conformité avec les directives peuvent se voir imposer une pénalité de temps, un statut non-classé (UR), un statut de non-achèvement (DNF) ou une disqualification (DQ).
- 11. Arbitrage.** L'arbitrage relatif à l'application de ces règles est la responsabilité de l'arbitre de course si désigné, le directeur de course et le jury de course. Toute protestation formelle provenant d'une équipe doit être soumise par écrit le plus tôt possible et au plus tard 3 heures avant l'heure prévue pour la cérémonie de remise des prix.
- 12. Règles spécifiques à la course.** Chaque course peut avoir des règles spécifiques pour cette course exclusivement. Où il y a est un conflit de règles, les règles spécifiques pour cette course font autorité.

**In the event of a conflict, the english version of these rules will take  
precedence**